|  |  |
| --- | --- |
|  | ФИО: Борисенко Егор Геннадьевич.  Дата рождения: 17/10/2000.  Адрес: Республика Беларусь, Орша.  [agron.354@gmail.com](mailto:agron.354@gmail.com) – email.  <https://vk.com/anartistfornow> – Вконтакте.  +375298152829 – мобильный телефон и Viber.  <https://github.com/Agron354> – GitHub profile. |

# **Профессиональные навыки**

Опыт разработки ПО – 1,5 года. За это время были изучены такие технологии, как:

- C# (.Net Framework): Windows Forms, console applications;

- Верстка сайтов: HTML, CSS, JavaScript в рамках курсов HTML Academy;

- Работа с базами данных: MySQL, ADO.NET

- Разработка под Android: Java, Kotlin в рамках курсов разработки для Android от Devcolibri.

- Системы контроля версий: Git и его ответвление GitHub.

- Среды разработки: Visual Studio, Atom, Git Bash, Android Studio, IntelliJ IDEA.

Помимо вышеописанного стоит выделить:

- Знание OOP, знание теории MVC, основы работы с графами.

- Программирование на языке 1с, создание конфигураций на базе платформы 1с:Предприятие.

# **Опыт работы**

- С февраля 2019 года и по сегодняшний день работаю на должности технический 3D-моделлер в фирме «Wannaby» в Минске. Данная фирма занимается технологиями дополненной реальности в маркетинге. Мои обязанности: создание и покраска фотореалистичных 3D модели обуви. Результат можно оценить AR-приложении Wanna Kicks для iOS -<https://apps.apple.com/us/app/wanna-kicks/id1444049305>

- С сентября 2018 года по февраль 2019 года проходил курсы и стажировку по программированию на языке 1с в консалтинговой компании «Юлайс», после чего был принят на работу в должности тестировщика. В мои обязанности входило: тестирование готовых конфигураций, исправление недочетов, создание справочной документации.

Помимо вышеперечисленного, 3 года занимаюсь фрилансом в качестве переводчика, 3D-художника и аниматора. За 3 года работы в области моделирования приобрел обширные навыки в работе с программами Unity 3D, (~~кто не мечтает делать игры?~~), Blender 3D, Zbrush, Photoshop, Sony Vegas.

# **Образование**

Учреждение образования: ВГПК УО «ВГТУ – Витебский государственный политехнический колледж.

Специальность: Программное обеспечение информационных технологий. Время обучения - 4 года.

На данный момент обучаюсь на 4 курсе данной специальности, средний балл по предметам за последний семестр – 9,5.

Самообразование:

- Интернет-источники: <https://stackoverflow.com>/, <https://metanit.com/>, <https://htmlacademy.ru/>, <https://androidweekly.net/> и т.п.

- Книги: «Чистый код» Роберта Мартина, «Тестирование объектно-ориентированного ПО» Джона Макгрегора и Девида Сайкса, «Тестирование программного обеспечения» Сэма Канера, Джека Фолка и Енг Кек Нгуена и др.

# **Сертификаты и дипломы**

- Сертификат о прохождении курсов «Программирование 1с»: <https://raw.githubusercontent.com/Agron354/Certificates/master/1c%20Certificate.jpg>

- Диплом победителя международной олимпиады IT-Planet:

<https://raw.githubusercontent.com/Agron354/Certificates/master/IT-Planet%20Diploma.jpg>

- Диплом победителя международного форума:

<https://raw.githubusercontent.com/Agron354/Certificates/master/Animation%20Diploma.jpg>

- Диплом участника научной конференции:

<https://raw.githubusercontent.com/Agron354/Certificates/master/Scientific%20Conference%20Diploma.jpg>

# **Дополнительная факты обо мне**

Владею английским языком на уровне Intermediate – свободно говорю, читаю и перевожу тексты на данном языке.

Имею опыт выступлений перед аудиторией от до 100 человек.

Изучаю технологии программирования ИИ, нейронные сети.

Вредных привычек не имею, предпочитаю активный образ жизни.

В свободное время:

- путешествую по миру

- изучаю психологию человеческих отношений, разрешения конфликтов

- изучаю различные системы и их взаимодействие, занимаюсь саморазвитием

- создаю 3D-ролики и аниматики

- занимаюсь разработкой собственных проектов, среди последних: «Голосовой бот тайм-менеджер», игровое приложение «Быки и коровы», сайт «Будни верстальщика», приложение-клон «Twitter»

- читаю книги и автобиографические произведения людей, добившихся в своей области общепризнанного успеха, среди которых такие личности, как: Дейл Карнеги, Роберт Кийосаки, Джордж Клейсон и др.